

---

**Emne:** Re: Søknad om kulturmidler 2022  
**Til:** Øyvind Flatebø <ofl@karmoy.kommune.no>  
**Sendt:** 20.02.2023 14:42:53  
**Fra:** Dag Vilmar Tveit <dagtveit@hotmail.com>  
her er hallsøknaden,

hva gjeder i reoperasjon og vedlikehold ?

**From:** Øyvind Flatebø <ofl@karmoy.kommune.no>  
**Sent:** Monday, February 20, 2023 2:40 PM  
**To:** Dag Vilmar Tveit <dagtveit@hotmail.com>  
**Subject:** Sv: Søknad om kulturmidler 2022

Hei

Gjelder det driftstilskudd så kan du sende det til: Anine Kongshavn anko@karmoy.kommune.no  
Gjelder det reparasjon og vedlikehold så kan du sende det til: Øyvind Flatebø  
ofl@karmoy.kommune.no

Er du i tvil så kan du alltid sende til post@karmoy.kommune.no så vil arkivet ha jobben med å  
finne rette saksbehandler 😊

Med vennlig hilsen  
Øyvind Flatebø  
Rådgiver idrett

Epost ofl@karmoy.kommune.no telefon 52857382 mobil 45661863  
Rådhuset, postboks 167, 4291 Kopervik <https://www.karmoy.kommune.no>



**Fra:** Dag Vilmar Tveit <dagtveit@hotmail.com>  
**Sendt:** mandag 20. februar 2023 14.35  
**Til:** Øyvind Flatebø <ofl@karmoy.kommune.no>  
**Emne:** Re: Søknad om kulturmidler 2022

hvordan ettersender jeg dokumentasjon på søknaden. ?

**From:** Øyvind Flatebø <ofl@karmoy.kommune.no>  
**Sent:** Monday, February 21, 2022 8:14 AM  
**To:** Øyvind Flatebø <ofl@karmoy.kommune.no>  
**Subject:** Sv: Søknad om kulturmidler 2022

Søknadsfristen for kulturmidler 2022 er 1.mars. Her kommer en påminnelse til alle som søkte kulturmidler i 2021. De av dere som allerede har søkt kan selvsagt se bort fra denne påminnelsen. Har du ikke lenger ansvar for å søke om tilskudd i din organisasjon er det fint om du minner rette vedkommende på søknadsfristen.

Link til tilskuddsordninger innen kultur og idrett:

<https://www.karmoy.kommune.no/frivillighet/tilskuddsordninger/tilskuddsordninger/>

Med vennlig hilsen

Øyvind Flatebø

Rådgiver idrett

E-Mail: ofl@karmoy.kommune.no telefon 52857382 mobil 45661863

Rådhuset, postboks 167, 4291 Kopervik | <https://www.karmoy.kommune.no>

