



Utdanningsdirektoratet

Dato: 19.05.2023

Postboks 9359 Grønland

Dokumentnummer: 23/4758-1

0135 Oslo

Deres referanse:

Saksbehandler: Bjørn Nøttum

## Søknad om utprøving av e-sport som valgfag i Karmøy kommune

### Bakgrunn for søknaden

I veilederen *Møteplasser for dataspill og datakultur* skriver Kulturdepartementet:

Gaming og datakultur gir ungdommene verdifull kompetanse og livsmestring. De får høy digital kompetanse som er attraktiv i arbeidslivet, og mange får gode språkferdigheter. Ungdommene er tydelige på at gaming i stor grad er en sosial aktivitet, enten spillingen foregår sammen med andre digitalt eller fysisk. Derfor gir dataspill god sosial kompetanse og mestring både digitalt og fysisk. (s. 10)

Videre heter det i *Spillerom – Dataspillstrategi 2020 – 2022* fra Kulturdepartementet at:

Interessen for e-sport vokser raskt og Norge har allerede profilert seg med spillere i verdenstoppen. Regjeringen er positiv til utviklingen og ønsker at e-sport fortsetter å vokse som en aktivitet der verdier som mestring og fellesskap står høyt. Regjeringen støtter lokale initiativ der det offentlige går inn aktivt for å legge til rette for e-sport-aktivitet." (s.42)

### e-sport som valgfag i Karmøy

Karmøy kommune har 5 ungdomsskoler. Ved to av skolene er det startet et pilotprosjekt i samarbeid med kommunens IT-avdeling om å benytte skolens nettverk til e-sport. Ved den ene skolen, Vormedal ungdomsskole, er e-sport lagt som en del av valgfaget *Fysisk aktivitet og helse*. Det er etablert et eget klasserom med maskiner som skolen sammen med elevene har bygget. På Bø ungdomsskole er det etablert et samarbeid med et idrettslag der skolen kan benytte utstyret i skoletid, mens idrettslaget benytter skolens lokaler på ettermiddag og kveldstid. Instruktør fra idrettslaget er med i skoletid for å veilede skolen i hvordan de jobber. Bø ungdomsskole har e-sport som en del av valgfaget *Programmering*. Det er og etablert et nettverk med to andre ungdomsskoler i Rogaland, Vardheia ungdomsskole (Time kommune) og St. Svithun ungdomsskole (Stavanger kommune) om å spille skolekamper mot hverandre i e-sport.

De øvrige tre ungdomsskolene i Karmøy kommune er også interessert i å starte opp med et lignende valgfag. Vi ønsker å kunne tilby elevene i kommunen et valgfag som er framtidsrettet og aktuelt, og vise hvordan det å bli en god e-sportsutøver kan være med å påvirke elevenes læringsresultater.

Karmøy kommune vil undersøke om dette valgfaget kan være med å bedre motivasjonen til elevene på ungdomsskolen, og se om modellen med å samarbeide med lokale idrettslag kan føre til positive gevinster. Forsøket innebærer at det må utarbeides en ny lokal læreplan i stedet for at det blir lagt inn som en del av et annet valgfag. Årsaken til at vi vil prøve det som et eget fag er at vi da kan sette av nok tid og ressurser til å bygge kompetanse hos de som skal ha ansvar for faget, samt gi elevene tid til å kunne både lære og utvikle seg

innen e-sport. Forsøket ønskes startet opp høsten 2023, og det vil bli foretatt en evaluering og vurdering av videreføring etter et år.

Planen er å kunne tilby dette som et fast valgfag der elevene gradvis kan bygge seg opp i løpet av de tre årene de kan velge e-sport. Søknaden støttes av skolens FAU/ SMU og elevråd. Det vil og etableres et samarbeid med Høgskulen på Vestlandet om veiledning og eventuelle ressurspersoner gjennom kommunens arbeid med *Desentraliserte kompetanseordning*. I tillegg fortsetter samarbeidet med lokale idrettslag. Skoleeier vil følge opp prosjektet og jevnlig drøfte status med skolene, de ansattes organisasjoner kommunalt FAU og ander aktuelle parter

Med hilsen

Bjørn Nøttum  
skolesjef

*Dokumentet er godkjent elektronisk.*

**Kopi til:**

Espen Sellevold  
Linda Merete Strand  
Olav Rommetveit Staveland